Tienda Comics Ultimis, Manual de Usuario

Juan Diego García Vargas

Diego Alejandro Rosazza Mérida

Versión 1.1

Cochabamba, 18 de Septiembre de 2018

# Tienda de comics Ultimis

Contenido

[Descripción de la Base de Datos: 2](#_Toc525058985)

[Modo de uso de la Base de Datos: 2](#_Toc525058986)

[Posibles errores y cómo evitarlos: 3](#_Toc525058987)

[Contacto del programador para comunicar posibles errores o consultas: 3](#_Toc525058988)

# Descripción de la Base de Datos:

En una tienda de comics se maneja un gran volumen de ejemplares, cada uno con varias características que lo diferencian de los demás, entre estos datos está el guionista, dibujante y condiciones especiales que pueda tener el comic, los cuales deben ser diferenciados entre sí para manejar el negocio de forma eficiente, y también tomando en cuenta que estas características pueden ser compartidas por varios ejemplares a la vez.

El funcionamiento propio de la tienda depende de ser capaces de manejar los datos de comics entrantes y salientes, es decir, las compras y ventas de ejemplares, pudiendo ver las ganancias de un ejemplar o una serie de características deseadas, con la intención de ser más rentables.

A demás se debe poder manejar los datos internos referentes a los comics y características que poseen, junto con los registros de compra y venta, esto quiere decir, que todos los datos almacenados pueden ser añadidos, modificados, actualizados o eliminados de una forma u otra, garantizando el fácil uso de la base de datos y la capacidad de corregir errores o cambiar los datos almacenados, dando total libertad al gerente respecto al contenido de su tienda.

# Modo de uso de la Base de Datos:

La base de datos debe ser inicializada con las aplicaciones XAMPP y DBForge, pues estas permitirán la manipulación de la base de datos desde el computador siendo la aplicación XAMPP la responsable de emular un entorno sql adecuado para la ejecución de DBForge. Se debe restaurar el archivo “tiendacomicsFinal.sql” usando el nombre “tiendacomics”, esto se debe realizar dentro de la aplicación DBForge. En caso de no cumplir los requisitos previos, el programa no iniciara debido a que no se lograra conectar al archivo sql correspondiente, esto también aplica a no haber restaurado el archivo correcto o no asignar el nombre adecuado.

El programa iniciara preguntando la modalidad, esta se escogerá según quien use el programa ya sea el administrador, el cual puede añadir, modificar o eliminar datos y realizar compras y ventas, o un cliente, el cual está limitado a ver el catalogo disponible de la tienda.

La forma en que están estructurados los menús internos en la aplicación son sencillos de entender, puesto que estos están divididos en funcionalidades, por ende, si como administrador uno desea crear algún nuevo dato solo necesita ingresar al menú correspondiente, en el cual se mostraran todas las opciones de creación disponibles, esto aplica a todos los métodos creados, por ende, es de fácil uso y no debería acarrear problemas el entender su funcionamiento.

Previo a añadir un comic, se deben crear todas las características que este tendrá como son guionista, dibujante, condición especial, personajes; y al ingresar el código de barras, este deberá tener todos los dígitos en esta, pues distintos números de un comic varían por 4 dígitos extra al final de código.

También es necesario crear una distribuidora y una compra/venta previo registro de detalles de compra/venta.

Para la parte económica se registran compras y ventas siguiendo la sgte lógica:

El detalle de compra/venta almacena los datos de una transacción específica, en la cual se ingresa el código del comic siendo tratado y el número de compra/venta a la que corresponda, dicho de otra forma, el detalle de venta hace referencia a cuantos comics de un tipo se están comprando/vendiendo y en que compra/venta esto tiene lugar. De esta forma, una compra o venta contiene la información de todos los detalles de compra/venta relacionados a dicha transacción.

Una factura solo puede hacer referencia a una compra o venta, y una compra o venta solo puede tener una factura, de desear editar los datos se debe proceder al menú correspondiente, pero de querer eliminar una compra, es necesario invalidar la factura a la que hace referencia, de esta forma, se asume que la compra/venta y todos los detalles relacionados a ella quedan nulos tras este proceso.

Por último, todos los datos relacionados a números de nit, id, telefónicos o fecha tienen mecanismos para evitar ingresar valores incoherentes, no abusar de este mecanismo.

# Posibles errores y cómo evitarlos:

Debido a la falta de tiempo al momento de entrega, se tiene un problema de funcionalidad, en el cual uno no tiene forma de saber la cantidad de comics que están disponibles, lo que puede ocasionar una venta en la cual no existen ejemplares en reserva, esto debe de ser realizado con mucho cuidado por el usuario, para evitar malentendidos con los clientes.

Es necesario tener un código de barras distinto para cada comic con una condición especial diferente, a pesar que corresponda a un mismo ejemplar, se maneja un solo precio local, lo cual podría ocasionar perdidas por la variación de precios. Algunos de estos casos se pueden evitar, debido a que algunas ediciones especiales vienen con un código de barras diferentes así como diferente contenido, por ende, es necesario crear un nuevo comic si este tiene una condición especial distinta a los otros ejemplares del mismo tipo disponibles.

# Contacto del programador para comunicar posibles errores y consultas:

En caso de encontrar algún otro error o se busca asistencia de los desarrolladores, contáctese a los siguientes números:

Juan Diego García Vargas Diego Alejandro Rosazza Merida

Celular: 79955250 Celular:73780414